

造形総合科目Ⅰ類選択必修 カリキュラム・マップ						造形学部ディプロマ・ポリシー(学位授与方針)						
						造形分野において独自の探求を行い、創造的な表現活動を実現するために、以下の7点をディプロマ・ポリシーとする。						
						この専門的な知識を理解し深める	して諸専門分野について総合的に文化解や	制作身に研究を深め。広げる技能	他者とともに考える表現能力および対話能力	が批判的思考を働かせ、課題や	断か論理構想が創意的な創造的思考でできる課題的解決のを判斷	る。主い制意作的欲に研究に取り組むこと社会の関心がながとで高
授業科目	講義名	必修	選択	DP_1	DP_2	DP_3	DP_4	DP_5	DP_6	DP_7		
造形総合科目Ⅰ類	造形総合・絵画Ⅱ	日本画基礎	2			○						
	造形総合・絵画Ⅱ	人体表現—構造・重量・動勢—	2			○						
	造形総合・絵画Ⅱ	ペインティングしよう	2			○						
	造形総合・絵画Ⅱ	油絵—古典技法で描いてみよう	2			○						
	造形総合・絵画Ⅱ	版画(シルクスクリーン)	2			○						
	造形総合・絵画Ⅱ	素描と油彩画の表現	2			○						
	造形総合・絵画Ⅱ	デッサン・着彩画	2			○						○
	造形総合・絵画Ⅱ	人体ヌードを描く	2			○						○
	造形総合・絵画Ⅱ	自画像を描く	2			○						○
	造形総合・彫刻Ⅱ	「動物」の表現	2			○						○
	造形総合・彫刻Ⅱ	「静物」の表現	2			○						○
	造形総合・彫刻Ⅱ	木彫:干物	2			○						○
	造形総合・彫刻Ⅱ	粘土・石膏:人体モデル(頭部)	2			○						○
	造形総合・デザインⅡ	線との対話	2			○						
	造形総合・デザインⅡ	座る形のデザイン—素材・構造・体感	2			○						
	造形総合・デザインⅡ	内と外	2			○						
	造形総合・デザインⅡ	道具の意味と使い方	2			○						
	造形総合・デザインⅡ	動く形	2			○						
	造形総合・デザインⅡ	Gift Design	2			○						
	造形総合・デザインⅡ	Wearable(身に着けるオブジェ)	2			○						
	造形総合・デザインⅡ	光と影(影の劇場)	2			○						
	造形総合・デザインⅡ	Blow up +	2			○						
	造形総合・デザインⅡ	竹の造形	2			○						
	造形総合・デザインⅡ	形態演習(平面・立体・図録)	2			○						
	造形総合・デザインⅡ	イメージクリエーション	2			○						
	造形総合・デザインⅡ	デジタル表現基礎	2			○						
	造形総合・デザインⅡ	展示表現	2			○						
	造形総合・デザインⅡ	キュレーター入門	2			○						
	造形総合・デザインⅡ	プロジェクトデザイン	2			○						
	造形総合・工芸Ⅱ	金工	2			○						
	造形総合・工芸Ⅱ	ガラス	2			○						
	造形総合・工芸Ⅱ	木工	2			○						
	造形総合・工芸Ⅱ	陶磁	2			○						
	造形総合・工芸Ⅱ	テキスタイル	2			○						
	造形総合・工芸Ⅱ	プロダクト制作(金工)	2			○						
	造形総合・工芸Ⅱ	プロダクト制作(ガラス)	2			○						
	造形総合・工芸Ⅱ	プロダクト制作(木工)	2			○						
	造形総合・工芸Ⅱ	プロダクト制作(陶磁)	2			○						
	造形総合・工芸Ⅱ	プロダクト制作(テキスタイル)	2			○						
	造形総合・メディア表現Ⅱ	アニメーション	2			○						
	造形総合・メディア表現Ⅱ	写真基礎	2			○						
	造形総合・メディア表現Ⅱ	ムービングイメージ	2			○						