

報道関係各位

## 【武蔵野美術大学】バンダイナムコアミューズメントの オリジナルIP「ポラポリポスポ」を活用した クリエイター育成支援の産学共同プロジェクトを開始！

# 武蔵野美術大学

×



武蔵野美術大学（所在地：東京都小平市/学長：榊山祐和 以下、本学）は、株式会社バンダイナムコアミューズメント（所在地：東京都港区/社長：川崎寛）のオリジナルIP「ポラポリポスポ」を活用したクリエイター育成支援のための産学共同プロジェクトを実施します。

### 概要

・プロジェクトに参加する学生は、バンダイナムコアミューズメントのオリジナルIP「ポラポリポスポ」のキャラクターを題材としたクリエイティブ制作課題（CD ジャケットイラスト・衣装デザイン・マンガなど）を制作します。

・今回の産学連携の目的は、①将来を担うクリエイターを大学と企業が連携して育成支援すること、②長く愛されるコンテンツの制作だけではなく、リアルエンターテインメントの未来づくりに寄与することの2点です。

・CG ライブイベントやバンダイナムコアミューズメントのプロデューサーによる「特別セッション」を通してキャラクターへの理解を深め、「企業におけるコンテンツ制作」を対話形式で学びます。

### 【教員コメント】

#### 武蔵野美術大学 清水恒平教授より

現在、日本発の数々のキャラクターが世界中に展開されています。キャラクターをどのような場で、どのように活躍させるかを創造することは、いわば命を吹き込む作業です。

武蔵野美術大学の学生たちの洞察力、想像力、造形力で、社会のニーズを読み取り、新たなキャラクターの活躍の場を創造していきます。

今回は、美術系、デザイン系の複数学科の学生が参加し、学内的にも既存の枠組みを越えたプロジェクトとなります。



### 【株式会社バンダイナムコアミューズメント】

バンダイナムコアミューズメントでは、リアルエンターテインメントだからこそ体感できるゲームやアクティビティ製品の企画・開発・販売・運営を行っています。また、テーマパークやインドアプレイ

グラウンド、屋内アスレチックなど、全国に 230 店舗以上のアミューズメント施設を展開しています。バンダイナムコアミューズメントは、バンダイナムコグループの総合力を生かし、「いま、ここにしかないエンターテインメント体験」を世界中にお届けします。

会社 HP : <https://bandainamco-am.co.jp/>

## 【「ボラポリポスポ」とは】

【空想・創造・共創】をキーワードに、持続可能な IP 創出・コンテンツ制作の実現を目指すバンダイナムコアミューズメント独自のプロジェクトです。従来キャラクターコンテンツでは公開することの少ない制作の「裏側」を積極的に公開することで、各分野のプロフェッショナルの仕事への敬意と感謝を表し、キャラクターに関わるさまざまな仕事の認知・理解を広げながら、参画パートナーの誘致活動や、未来を担う若手クリエイターとの取り組みを積極的に行っています。

「ボラポリポスポ」公式サイト : <https://polaporipsp.bn-am.net/>



〈本件に関するお問い合わせ先〉

武蔵野美術大学 連携共創チーム 中嶋

social@musabi.ac.jp