

クリエイティブイノベーション学科では、総合的な造形教育と現代社会・産業に対する広範な知識の教授を基盤とした「創造的思考力」を、ビジネス分野、テクノロジー分野、ヒューマンバリュー分野との融合において強く発揮し、激しい環境変化や未来が予測しづらい現代社会における諸課題の解決に貢献し、新たな人類価値の創出を行うという柔軟な発想や構想力を有する、情感ある人材を養成する。

ビジネス関連領域では、新しい価値やサービスの創造を実現するビジネスについて、プロジェクトベースで実践的に学び、研究する。テクノロジー関連領域では、AIやIoTをはじめ、ICTの進化によりライフスタイルが変化する今、これからの豊かな社会を創造する先進技術への理解を深める。ヒューマンバリュー関連領域では、心理や行動科学に基づき、人の感覚や思考、感情に寄り添ったモノやシステムの開発のために、心理学や感性工学の研究方法や理論を修得する。

- DP1 専門的な知識を理解し深めることができる。
- DP2 専門分野の基盤となる文化や諸科学について総合的に理解している。
- DP3 創造的思考力を深め広げる技能を身につけている。
- DP4 他者に伝える表現能力および他者とともを考える対話能力を身につけている。
- DP5 批判的思考を働かせ、課題や主題を自主的に設定することができる。
- DP6 論理的思考・創造的思考を働かせ、独創的な課題解決の判断や構想ができる。
- DP7 課題発見・解決に幅広い関心と高い意欲で取組、社会のなかで主体的に取り組むことができる。

科目区分		1年次	2年次	3年次	4年次
造形構想 基礎科目	必修	造形実習 I 造形実習 II 造形構想基礎実習 I 造形構想基礎実習 II 造形構想基礎実習 III 造形構想基礎実習 IV			
	選択	イメージングサイエンス論 I イメージングサイエンス論 II イメージングサイエンス論 III	イメージングアーツ論 I イメージングアーツ論 II イメージングアーツ論 III	イメージングアーツ論 IV	
専門基礎 科目	必修	クリエイティブイノベーション基礎実習 I クリエイティブイノベーション概論 I 構成演習 フィールドリサーチ演習 I	クリエイティブイノベーション概論 II クリエイティブイノベーション基礎実習 II 造形演習 I 造形演習 II 造形演習 III フィールドリサーチ演習 II	知的財産権基礎	
	選択	情報表現演習 I 情報表現演習 II		国内フィールド演習 Global Design Studios I 海外語学演習 Global Design Studios II インターンシップ演習	
専門領域別 科目	必修			クリエイティブビジネス概論 クリエイティブテクノロジー概論 クリエイティブヒューマンバリュー概論	
	選択必修			クリエイティブビジネス論 I クリエイティブテクノロジー論 I クリエイティブヒューマンバリュー論 I クリエイティブビジネス論 II クリエイティブテクノロジー論 II クリエイティブヒューマンバリュー論 II クリエイティブテクノロジー演習 クリエイティブヒューマンバリュー演習	
専門総合 科目	必修			クリエイティブイノベーション演習 I 産学プロジェクト演習 I クリエイティブイノベーション研究 I 卒業研究・論文 クリエイティブイノベーション演習 II クリエイティブイノベーション研究 II クリエイティブイノベーション演習 III クリエイティブイノベーション研究 III	
	選択			産学プロジェクト演習 II 産学プロジェクト演習 III クリエイティブイノベーション実践講義 I クリエイティブイノベーション実践講義 II クリエイティブイノベーション実践講義 III クリエイティブイノベーション実践講義 IV クリエイティブイノベーション実践講義 V クリエイティブイノベーション実践講義 VI	